

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ  
«ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА  
«НОВО-ПЕРЕДЕЛКИНО»  
ИНН 7732120595 ОКПО 14622395

119634, Москва, ул. Чоботовская, д.5, к.1, тел./fax (495) 731-99-34 E-mail: [cdtnp@mail.ru](mailto:cdtnp@mail.ru)

«УТВЕРЖДАЮ»  
Директор  
ГБОУ ЦДТ «Ново-Переделкино»  
Е.Л. Шатова  
«*Е.Л. Шатова*» 2018 г.



**УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ  
МЕЖРАЙОННОЙ КОМАНДНОЙ ИГРЫ ПО КРАЕВЕДЕНИЮ  
«БРЕЙН-РИНГ»**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.**

1.1. Межрайонная командная игра по краеведению «Брейн-ринг» (далее – игра, мероприятие) проводится в рамках Московского открытого фестиваля юных историков-краеведов. Лучшие команды юных эрудитов могут продемонстрировать свои краеведческие знания, навыки и умения по освоению культурно-исторического наследия родного города. Конкурс призван показать, что данная деятельность соответствует задачам современного образования – формирование гармоничной личности, воспитание гражданина России на основе базовых национальных ценностей, окружающих их в повседневной жизни.

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.**

2.1. Игра проводится с целью развития роли регионального краеведения в создании условий для формирования гармоничной личности и привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений.

2.2. Задачи:

- воспитание у детей чувства гражданственности и патриотизма, уважения и бережного использования обширного комплексного наследия города Москвы;
- повышение культурного и образовательного уровня детей и подростков;
- организация творческого и познавательного досуга юных москвичей и привлечение их к участию в культурных программах городского, всероссийского и международного уровней;

- развитие и совершенствование коммуникативных навыков у обучающихся;
- формирование у обучающихся потребности участвовать в возрождении, сохранении и развитии культурных традиций Москвы и родного края;
- поддержка одаренных детей, а также коллективов обучающихся - активных и наиболее эрудированных знатоков города.

### **3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ.**

3.1. Организацию и координацию работы по проведению и подготовке мероприятия осуществляет Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Центр детского творчества «Ново-Переделкино»

### **4. УЧАСТНИКИ.**

4.1. К участию в мероприятии приглашаются команды обучающихся государственных образовательных организаций системы Департамента образования города Москвы, показавшие высокие результаты в школьных отборочных этапах 7 – 11 классов.

4.2. Команда должна состоять из 7 основных и 3 запасных игроков.

4.3 Вне основного конкурса могут принять участие команды 2-4 и 5-6 классов.

### **5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ.**

5.1. Игра проводится в два этапа:

- **I этап (межрайонный)** – проводится образовательными организациями – базовыми (опорными) межрайонными площадками, осуществляющими координацию работы по развитию краеведения среди образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования города Москвы в 2018-2019 учебном году (далее – координаторы) – **прием заявок до 12 ноября 2018 года. Очный тур – 13-22.11.2018**
- **II этап (городской):**
  - с **11 по 13 декабря 2018 года** – отборочная командная игра;
  - **15 декабря 2018 года** – финальная командная игра на базе ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ, отделение «Станция юных туристов» по адресу: 121087 Москва, Багратионовский проезд, д. 10.

5.2. К городскому этапу допускаются команды-победители отборочных этапов. Максимальная квота на участие в городском этапе конкурса – 1 команда от каждого межрайонного совета директоров.

5.3. Тематическая программа «Брейн-ринга» уточняется перед проведением отборочного этапа.

5.4. Определение даты отборочной игры для каждой команды проводится по жеребьевке.

5.5. В финальной игре участвуют команды, показавшие наилучший результат в рейтинге дня отборочной игры (по три команды).

5.7. Оргкомитет предоставляет слайдовую презентацию по теме «Брейн-ринга» и карту города Москвы.

5.8. Во время игры запрещается пользоваться интернет-ресурсами, мобильными телефонами, вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

5.9. Команды обязаны во время игры должны соблюдать правила проведения, регламент игры, вести себя корректно по отношению друг к другу и к организаторам.

5.10. За нарушение правил проведения жюри имеет право применить к нарушителям штрафные санкции:

- предупреждение;
- частичное аннулирование результатов (- 10 баллов);
- дисквалификация.

5.11. Тематика вопросов отборочной игры:

- местонахождение улиц и районов Москвы на карте;
- история развития города (значимые даты, личности, мемориальные доски и т.д.);
- социальные институты памяти (музеи, памятники, театры, архитектурные комплексы и т.д. в территориальных рамках темы);
- топонимика города (происхождение названий улиц и районов, старые названия улиц и объектов в разные исторические периоды);
- история районов и улиц города;
- архитектурные и скульптурные памятники города (усадебные и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- мосты; фонтаны и т.д.

5.12. Тематика вопросов внеконкурсной игры для младших школьников:

- история развития города (значимые даты, личности, мемориальные доски и т.д.);
- социальные институты памяти (музеи, памятники, театры, архитектурные комплексы и т.д. в территориальных рамках темы);
- топонимика города (происхождение названий улиц и районов, старые названия улиц и объектов в разные исторические периоды);
- архитектурные и скульптурные памятники города (усадебные и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- мосты; фонтаны и т.д.

## **6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ.**

6.1. Перед началом ведущий зачитывает действующие правила проведения.

6.2. Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команды к ответу – не более 1 минуты. Если команда готова к ответу – капитан команды подает ведущему сигнал.

6.3. Право ответа принадлежит команде, которая первая подаст сигнал готовности (поднять номер). В случае фальстарта, команда лишается права дать ответ на поставленный вопрос.

6.4. В случае правильного ответа, команда получает баллы и готовится к следующему вопросу.

6.5. В случае не полного или не правильного ответа, право на дополнение или ответ получает команда, второй поднявшая сигнал готовности.

6.6. Кроме устных вопросов и ответов в игре запланированы письменные задания по карте, дополнительные вопросы жюри.

6.7. В течение игры баллы (карточки) собираются в специальный конверт. В конце игры конверт запечатывается, подписывается (название команды) и передается членам жюри для подсчета итоговых результатов.

6.8. В случае возникновения любых спорных вопросов во время игры право на представление интересов команды имеет исключительно капитан.

6.9. В течение игры, между вопросами ведущего, команды имеют право заменять игроков основного состава на запасных. Для осуществления замены капитан команды должен подать сигнал ведущему и сообщить о замене.

## **7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ.**

7.1. За правильный и полный ответ команда получает 2 балла. Если дан не полный ответ, то команда получает 1 балл. Команда, второй поднявшая свой номер и дополнившая ответ – получает 1 балл за дополнение. За ответ на дополнительные вопросы жюри команда получает 1 балл.

7.2. Письменные задания:

- нарисовать границы территории – за правильное выполнение команда получает 20 баллов;
- указать на карте местоположение историко-культурных памятников – за каждый правильно отмеченный объект команда получает 1 балл;
- указать на карте расположение отдельных улиц, переулков, бульваров, площадей и т.д. – за каждый правильно указанный объект команда получает 1 балл.

•

## **8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ.**

8.1. Итоги муниципального этапа игры подводятся в конце финальной игры. Итоговые протоколы размещаются на сайте ГБОУДО Центр детского творчества «Ново-Переделкино» <http://www.cdtnp.ru>

8.2. Жюри определяет победителей (1 место) и призеров (2 и 3 места) по сумме баллов в общем финальном рейтинге.

8.3. Жюри не комментирует свое решение. Участники не могут оспорить решение жюри.