

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ
«ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА
«НОВО-ПЕРЕДЕЛКИНО»
ИНН 7732120595 ОКПО 14622395

119634, Москва, ул. Чоботовская, д.5, к.1, тел./факс (495) 731-99-34 E-mail: cdtnp@mail.ru



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор

ГБОУ ЦДТ «Ново-Переделкино»

Е.Л. Шатова

« 03 » апреля 2019 г.

**УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ
КОМАНДНОЙ ИГРЫ «БУДЬ ГЕРОЕМ»**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Командная игра «Будь Героем» (далее – игра) проводится в рамках Московского открытого фестиваля юных историков-краеведов и способствует расширению компетенций обучающихся в области военной истории Отечества.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ.

2.1. Игра проводится с целью развития регионального краеведения, привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений.

2.2. Задачи игры:

- создание условий для воспитания у юных москвичей гражданско-патриотического отношения к своей Отчизне и к своей Родине;
- создание условий для активизации деятельности обучающихся по изучению и сохранению исторического и культурного наследия;
- формирование у обучающихся устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны;
- пропаганда и популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- развитие инициативы и самостоятельности детей и молодежи на основе игровой деятельности;
- расширение возможностей для сплочения ученического, педагогического и родительского сообщества образовательных организаций.

3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ.

3.1. Организацию и координацию работы по проведению и подготовке конкурса осуществляет Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Центр детского

творчества «Ново-Переделкино».

4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ.

4.1. К участию в игре приглашаются команды, состоящие из 10 участников (1 капитан и 9 игроков) и прошедшие отборочные школьные этапы игры «Будь героем» среди образовательных организаций межрайонных советов директоров.

4.2. Количество юношей и девушек в команде – не ограничено. Возрастные категории команд: 5-8 класс, 9-11 класс.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.

5.1. Игра проходит в два этапа:

I этап (отборочный) – проводится образовательными организациями – **до 24 апреля 2019 года;**

II этап (межрайонный) – **26 апреля 2019 года.**

5.2. Для участия в межрайонном этапе на электронную почту fomajek@mail.ru или cdtnp@mail.ru от образовательных организаций подается заявка, утвержденная руководителем, с пометкой в строке «тема письма» - «заявка- Будь Героем» (Приложение 1 к положению игры). Заявки принимаются **до 25 апреля 2019.**

5.3. Место и дата проведения игры – **26 апреля 2019** ГБОУДО Центр детского творчества «Ново-Переделкино» улица Чоботовская д.5 к.1. Организаторы оставляют за собой право изменения площадки и даты проведения мероприятия.

5.4. Команда прибывает на межрайонный этап организованно и в полном составе. Члены команд, участвующие в игре, должны быть здоровы, не иметь медицинских противопоказаний к участию в соревнованиях и физическим нагрузкам, проинструктированы по технике безопасности.

5.5. Команда выступает в командной спортивной форме в зависимости от погодных условий (футболка, куртка, брюки или шорты). Спортивная обувь - кроссовки.

5.6. Команду должен сопровождать не менее 1 взрослого руководителя - педагога, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды в соответствии с приказом направляющей организации.

5.7. Капитан команды получает в Штабе соревнований маршрутный лист с указанием всех этапов программы игры. Результаты прохождения этапов фиксируются в маршрутном листе.

5.8. После прохождения всех этапов игры капитан сдает маршрутный лист в Штаб соревнований.

5.9. Руководителям команд во время проведения Игры **ЗАПРЕЩАЕТСЯ:**

- а) вмешательство в работу Судейской коллегии;
- б) помощь своей команде словом и делом;
- в) нахождение в зоне соревнований;
- г) пользоваться своим инвентарем и оборудованием на соревнованиях.
(инвентарь предоставляют организаторы.)

В случае фиксации судьями хотя бы одного из перечисленных нарушений, результат команды на этапе не засчитывается.

5.9. Порядок обращения к судьям для выяснения вопросов, связанных с результатами выступления команды и подачей протестов проводится в этот же день после завершения игры и в течение одного часа.

5.10. Оценка результатов выступления команд производится на равных условиях независимо от количества юношей и девушек в команде по возрастным категориям: с 5 по 8 класс, с 9 по 11 класс.

6. СОДЕРЖАНИЕ ЭТАПОВ ИГРЫ.

6.1. Этап «Один за всех и все за одного». Команда на время устанавливает две туристских палатки. Контрольное время установки – 10 минут. За каждое нарушение в процессе установки команда штрафуются на 1 балл; за нарушение техники безопасности команда штрафуются на 5 баллов. Максимальное количество баллов за этап 10.

6.2. Этап «Санитарный пост». Участники должны за отведенное время (8 минут) ответить на три теоретических вопроса и оказать практическую доврачебную помощь. Ответы принимаются только от одного представителя команды. Участники команды должны уметь оказывать практическую доврачебную помощь при травмах, ожогах, ранениях, солнечном ударе, накладывать жгут, различные повязки, шины, переносить пострадавших и т.д. За каждый верный ответ 1 балл и правильно выполненное действие команда получает 5 баллов. За каждое неверное действие команда штрафуются на 1 балл; за нарушение техники безопасности команда штрафуются на 5 баллов. Максимальное количество баллов – 8.

В состав аптечки, предоставляемой команде, включены (бинт стерильный, бинт нестерильный, жгут (турникет), салфетки стерильные, салфетки нестерильные, ножницы, карандаш, блокнот, шина универсальная).

6.3. Этап «Тропа разведчика». Команда делится на две группы по 5 человек. Группам выдается карта. Участники одной группы должны указать пять точек на карте используя азимут и условные знаки по радию сообщить второй группе за 5 минут. Вторая группа должна эти точки отметить на карте. За каждый верный ответ команда получает 1 балл. За нарушение техники безопасности команда штрафуются на 3 балла. Командное первенство (итоговые баллы) определяется по наибольшей сумме набранных баллов.

6.4. Этап «Мышеловка». Каждый участник на скорость преодолевает участок местности по-пластунски. За касание натянутой веревки (сетки) либо колышка участник получает условное ранение +10 секунд. Контрольное время этапа - 15 минут. За нарушение техники безопасности команда штрафуются на 5 минут. Командное первенство на этапе (итоговые баллы) определяется по наименьшему времени прохождения этапа.

6.5. Этап «Страницы истории Отечества». Участники должны ответить на 30 вопросов за 10 минут по следующим тематикам: Выдающиеся полководцы России, народные герои; Ордена и медали; История российского оружия: создание отечественной военной техники (конструкторы, КБ и т. д.); Знаменитые сражения (образцы военного искусства России), важнейшие даты из истории Российского государства, Великой Отечественной войны. За

каждый правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. Командное первенство (итоговые баллы) определяется по наибольшей сумме набранных баллов.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ.

7.1. Победителями в игре становятся команды, набравшие **наибольшее по сумме** количество баллов. При равном количестве баллов приоритет команде, прошедшей все этапы за меньшее время.

7.2. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 место) получают дипломы и памятные призы.

7.3. Все участники мероприятия получают свидетельства участников.

